

# USO DE ACTIVIDADES DE MATLAB GRADER EN PAIDEIA

---



La actividad **Matlab Grader** en PAIDEIA te permitirá **resolver tareas de programación**, que luego serán corregidas por tu profesor. Además, se te brindará **retroalimentación** en un entorno ordenado y amigable.



# ¿Cómo ingreso a una actividad de Matlab Grader?

**01.** Ingresa a **PAIDEIA** y selecciona tu curso. Una vez ubicado en tu curso, escoge la actividad **“Matlab Grader”** dentro de las actividades creadas por tu profesor (en el ejemplo la actividad se llama “Matlab Grader problema”).

The screenshot displays the PAIDEIA user interface. At the top left, the logo 'PAIDEIA' is visible. At the top right, the PUCP logo and the text 'PUCP' are shown. Below the header, there is a navigation bar with 'ALUMNO APELLIDO' and a user icon, and links for 'Ir a Campus >' and 'Cerrar Sesión >'. The main content area shows a breadcrumb trail: '← VOLVER A MIS CURSOS' followed by 'Mis cursos > 2021-1 DISEÑO DIGITAL (1IEE04-0438)'. The course title '2021-1 DISEÑO DIGITAL (1IEE04-0438)' is prominently displayed. Below this, there is an 'Avisos' section. The main activity list shows 'Sección 1' with a minus sign, and 'Matlab Grader problema' which is circled in red. Below that is 'Sección 2' with a plus sign. A left sidebar contains navigation options: 'INICIO', 'ACTIVIDADES', 'CALENDARIO', 'NOTAS', 'PARTICIPANTES', and 'OTROS'.



# ¿Cómo ingreso a una actividad de Matlab Grader?

02.  
Haz clic en la **actividad** y verás el contenido del problema de **Matlab Grader**:

*Resuelve el problema de acuerdo a lo indicado por tu profesor.*

Mis cursos > [2021-1 DISEÑO DIGITAL \(1IEE04-0438\)](#) > Sección 1 > [Matlab Grader problema](#)

2021-1 DISEÑO DIGITAL (1IEE04-0438)

Matlab Grader Problema

**Colección, Grupo, Problema tipo Script** [My Solutions >](#)

Este ejemplo usa un problema simple para demostrar cómo crear un problema de codificación MATLAB donde la solución del estudiante debe ser un script. Las evaluaciones en los tipos de problemas de guión tienen acceso a todas las variables en el espacio de trabajo del estudiante, lo que permite verificar los pasos intermedios y la solución final.

**Paso 1: Utilice esta área para configurar el problema y describir las tareas en las que se evaluará la solución del estudiante.**

Por ejemplo:

Recuerde que la ecuación para calcular el volumen de un cono es

$$V = \pi r^2 \frac{h}{3}$$

Escribe un guión que:

- Calcula el volumen de un cono con radio  $r = 5$  mm y altura  $h = 12$  mm.
- Asigna el valor resultante (en  $\text{mm}^3$ ) a una variable llamada **vo1**

**Script** [?](#) [Save](#) [Reset](#) [MATLAB Documentation](#)

```
1 % De parámetros de cono.
```



Si tiene alguna duda sobre este material comuníquese con nosotros escribiendo a:



[asistencia-dti@pucp.edu.pe](mailto:asistencia-dti@pucp.edu.pe)



[/PUCP.DTI](https://www.facebook.com/PUCP.DTI)



[/dti\\_pucp](https://www.instagram.com/dti_pucp)



[DTI PUCP](https://www.youtube.com/DTI_PUCP)



**PUCP**

DIRECCIÓN DE  
TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN